

# BREVET DE BARREUR AVIRON BANC FIXE

## CONDITIONS DE RÉUSSITE :

Le barreur doit valider 17 ateliers du parcours dont obligatoirement les 10 ateliers éliminatoires (en rouge) et obtenir 12 points au questionnaire.



## VALIDER LES COMPÉTENCES DU BARREUR À MANOEUVRER ET GÉRER UN ÉQUIPAGE EN NAVIGATION

NOM : ..... / PRÉNOM : ..... / N° LICENCE : .....

### MATÉRIEL ET ENVIRONNEMENT DE PRATIQUE

- RENSEIGNER LE REGISTRE DE SORTIE (AVANT ET APRÈS LA SORTIE)
- INSTALLER À BORD ET VÉRIFIER LE MATÉRIEL DE SÉCURITÉ
- DONNER LES CONSIGNES POUR METTRE À L'EAU ET GÉRER L'EMBARCATION, PUIS EMBARQUER
- DONNER LES CONSIGNES POUR ÉQUIPER/RÉGLER LE MATÉRIEL (BARRES DE PIEDS, BANCS, RAMES)
- RÉALISER UN NOEUD DE CHAISE
- RÉALISER UN NOEUD D'AMARRAGE
- RÉALISER UN NOEUD DE TAQUET

### MAÎTRISE DE L'ÉQUILIBRE

- DONNER LES CONSIGNES POUR DÉBARQUER, SORTIR LE MATÉRIEL DE L'EAU ET RANGER LE MATÉRIEL

### MAÎTRISE DE LA PROPULSION

- NAVIGUER EN TENANT UN CAP IMPOSÉ SUR AU MOINS 300 M
- FAIRE RAMER À UNE CADENCE IMPOSÉE SUR 500 M (EX:CADENCE 20)

### MAÎTRISE DES MANOEUVRES

- TOUCHER UNE BOUÉE AVEC LA POINTE AVANT
- FAIRE DÉNAGER POUR TOUCHER UNE BOUÉE AVEC LA POINTE ARRIÈRE
- NAVIGUER EN FONCTION D'UNE ALLURE IMPOSÉE (VENT, COURANT, HOULE)
- RÉALISER UN DÉPART SELON PROCÉDURE «LOCALE»
- RÉALISER UN PARCOURS À CADENCE DE COURSE AVEC UN VIREMENT SUR TRIBORD ET UN VIREMENT SUR BÂBORD SANS ARRÊT DE LA COQUE
- RÉALISER UN SLALOM ENTRE 4 BOUÉE SANS LES TOUCHER (NI AVEC LA COQUE, NI AVEC LES AVIRONS)
- FAIRE RÉALISER UN 360° SUR PLACE
- RÉALISER UNE MANOEUVRE PERMETTANT DE RAMASSER UN OBJET FLOTTANT (BALLE OU BOUÉE)
- RÉALISER UNE MANOEUVRE D'ATTÉRISSEMENT (QUAI, PONTON, CALE, PLAGE)

#### TOTAL DES POINTS

PARCOURS	...../ 19
QCM	...../ 20
DATE	...../...../.....
ÉVALUATEUR	